

PROGETTO GNU



Il progetto GNU nasce nel settembre del 1983 con lo scopo di sviluppare un sistema operativo “**Unix-Like**” che fosse **SOFTWARE LIBERO**: il sistema **GNU**.

Variante del sistema operativo GNU, oggi, sono ampiamente utilizzati; anche se ci si rivolge ad essi chiamandoli **Linux**, sarebbe più preciso chiamarli **GNU/Linux**.

GNU è un acronimo ricorsivo per “GNU's Not Unix” e si pronuncia gh-nu (con la G di GATTO).

SOFTWARE LIBERO

Il **Software Libero** è una questione di libertà, **non di prezzo**. Per capire il concetto bisogna pensare alla **Libertà di Parola** non alla **Birra Gratis**.

L'espressione **Software Libero**, si riferisce alla libertà dell'utente di eseguire, copiare, distribuire, studiare, cambiare e migliorare il software.

Più precisamente, il termine SOFTWARE LIBERO, si riferisce a quattro libertà per gli utenti del software:

- **Libertà di eseguire il programma, per qualsiasi scopo (Libertà 0).**
- **Libertà di studiare come funziona il programma e adattarlo alle proprie necessità (Libertà 1). L'accesso al codice sorgente ne è un prerequisito.**
- **Libertà di ridistribuire copie in modo da aiutare il prossimo (Libertà 2).**
- **Libertà di migliorare il programma e distribuirne pubblicamente i miglioramenti, in modo tale che tutta la comunità ne tragga beneficio (Libertà 3). L'accesso al codice sorgente ne è un prerequisito.**

FREE SOFTWARE FOUNDATION

La Free Software Foundation (FSF) è l'organizzazione principale che sponsorizza il software libero. La FSF riceve pochissimi finanziamenti da aziende o da fondazioni. Si affida al supporto di persone come voi.

La FSF nasce nel 1985 negli Stati Uniti d'America ed oggi ha la sua sede a Boston.

In generale, il movimento del Free Software nasce nel 1984 dal programmatore Richard M.



Stallman (personaggio in foto), quando, lo stesso Stallman, lanciò il progetto GNU, che si prefiggeva la creazione di un sistema operativo Unix-like (simile a Unix), ma che avesse la caratteristica di essere **LIBERO**.

Nel 1971, quando Stallman iniziò la sua carriera al M.I.T. (Massachusetts Institute of Technology), lavorava in un gruppo che usava esclusivamente software libero. Perfino le società di computer distribuivano software libero.

I programmatori erano liberi di cooperare gli uni con gli altri, e spesso lo facevano.

Entro gli anno '80 tutto il software era diventato proprietario. Questo significa che il software aveva dei padroni che proibivano ed impedivano la cooperazione tra gli utenti.

Questo nuovo scenario ha reso necessario il **Progetto GNU**.

FSF EUROPE - INDIA - AMERICA LATINA

Dal 1984 La Free Software Foundation ha dimostrato che un altro modo di intendere il software è possibile. Oggi giorno si trovano parti di **Software Libero** in tantissimi dispositivi: cellulari, stampanti, dispositivi di rete, console, UMPC (ormai anche nella lavatrice di mia nonna c'e' GNU/Linux :)

Le tesi e le lotte della FSF sono state riprese e sposate in tutto il mondo, tant'è che oggi giorno, esistono organizzazioni che si richiamano proprio alla FSF.



La **FSFE** (Free Software Foundation Europe), attiva dal 10 Marzo 2001, supporta a livello europeo il Software Libero in tutti i suoi aspetti e in modo particolare il Progetto GNU. Sosteniamo attivamente lo sviluppo di Software Libero e il progresso dei sistemi operativi basati su GNU, come GNU/Linux. Inoltre forniamo assistenza a politici, avvocati e giornalisti, con l'obiettivo di assicurare un futuro legale, politico e sociale al Software Libero.



Free Software Foundation of India

La **FSFI** (Free Software Foundation of India), nasce il 20 Luglio 2001, ed è l'agenzia nazionale per la promozione del Software Libero.



La **FSFLA** (Free Software Foundation Latinoamerica) inizia il suo percorso nel Novembre del 2004; promuove l'uso del Free Software in tutta l'America Latina.

DISTRIBUZIONI GNU/LINUX

Essendo **LIBERO** GNU/Linux è stato modificato, migliorato, adattato alle esigenze di una moltitudine di utenti. Per questo motivo si trovano centinaia e centinaia di **distribuzioni GNU/Linux**.



Slackware questa versione è stata creata nel 1993, da Patrick Volkerding. Slackware tende ad essere snella ed elegante, utilizzando semplici strumenti di configurazione da linea di comando e non. E' la distribuzione che e' rimasta più in linea con la filosofia Unix; la caratteristica è la stabilità.

Sito ufficiale: <http://www.slackware.com>

Comunità italiana: <http://www.slacky.eu> - <http://www.slackware-italia.com>



Debian è una delle più anziane distribuzioni oggi ancora in uso. Nata nel 1993 dal lavoro di Ian Murdock, questa distribuzione è sviluppata completamente da volontari di tutto il mondo. Tra le caratteristiche principali c'è la rigidità riguardo la politica del software libero e la stabilità.

Sito ufficiale: <http://www.debian.org>

Sito italiano: <http://www.debianitalia.org>

Comunità italiana: <http://www.debianizzati.org>



Fedora è sviluppata dal Fedora Project e sponsorizzata da Red Hat. Spesso questa distribuzione viene utilizzata come laboratorio di esperimenti di funzioni che in futuro potrebbero essere integrate in Red Hat. E' una distribuzione molto semplice da utilizzare ed aggiornare

Sito ufficiale: <http://fedoraproject.org>

Comunità italiana: <http://www.fedoraitalia.org>



Mandriva, nata come derivata da Red Hat, Mandriva oggi è totalmente indipendente ed è disponibile sia in versione commerciale che in versione gratuita. Un'altra importante scissione è quella tra le versioni Discovery e PowerPack, la prima dedicata ai novizi, la seconda ai più esperti.

Sito ufficiale: <http://www.mandrivalinux.com>

Comunità italiana: <http://www.mandrakeitalia.org>



SUSE ha come intento quello di essere una distribuzione user-friendly ed orientata soprattutto verso l'utenza di Windows; questa distribuzione, infatti, supporta un tool di ridimensionamento per partizioni NTFS, oltre che al riconoscimento ed all'installazione di driver per molti modem Windows; inoltre, anche l'ambiente desktop è simile al sistema operativo di Redmond. SUSE utilizza un programma di amministrazione di sistema, YaST2 che consente la configurazione del sistema, la gestione di quest'ultimo e la gestione software in modo molto semplice ed intuitivo.

Sito ufficiale: <http://www.novell.com/linux/suse>

Comunità italiana: <http://www.suseitalia.org>



Ubuntu è destinata a tutti gli esseri umani, ossia offre un sistema user-friendly facile da usare anche per chi è completamente estraneo all'ambiente GNU/Linux. Il significato del nome (un'antica parola africana), invece, descrive la filosofia sulla quale è fondata questa distro; **Ubuntu** significa, infatti, "umanità verso gli altri". Esistono anche versioni derivate da Ubuntu che prendono nome dal diverso ambiente desktop installato di default, ossia **Kubuntu** (KDE) e **Xubuntu** (XFCE); va inoltre ricordata **Edubuntu**, orientata agli ambienti scolastici ed **UbuntuStudio**, rivolta agli appassionati di musica e grafica.

Sito ufficiale: <http://www.ubuntu.com>

Comunità italiana: <http://www.ubuntu-it.org>

INTERFACCE GRAFICHE

GNU/Linux comprende tutta una serie di software per i più disparati usi, GNU, e un kernel che è la parte di software che comunica direttamente con i componenti hardware, Linux. Per rendere facile ed utilizzabile un sistema GNU/Linux esistono le interfacce grafiche, chiamate anche Window Manager. Ne esistono di più performanti, ma minimali, o di meno performanti, ma più intuitive e facili da usare. Come tutto dipende dai gusti.



GNOME 2.22 è l'ultima versione dello GNOME Desktop: un ambiente desktop multi-piattaforma e molto popolare. Lo scopo di GNOME è essere di facile utilizzo, stabile e avere un supporto all'accessibilità e all'internazionalizzazione di prima classe. GNOME è composto da software libero e aperto e fornisce tutti i tipici strumenti che gli utenti esigono da un moderno ambiente informatico, come email, groupware, navigazione del web, gestione dei file, multimedia e ovviamente giochi. Inoltre, GNOME offre una piattaforma flessibile ed efficace per gli sviluppatori di software, tanto per applicazioni per sistemi desktop che per sistemi mobili.



KDE 4.0.2 è l'ultima versione di questo Window Manager. La caratteristica fondamentale è la completa personalizzazione del desktop: effetti 3D, widgets di tutti i tipi. KDE è sviluppato dalla TrollTech, azienda norvegese, che sviluppa anche Koffice, pacchetto per l'ufficio, e le librerie QT arrivate alla generazione 4. Facile ed intuitivo, ha tutto quello che serve all'utente medio: software multimediali e non, giochi, ambiente di sviluppo, email, groupware. Non brilla per la sua leggerezza.



XFCE 4.4 è l'ultima versione. E' un ambiente desktop per vari sistemi *nix; è completamente concepito secondo la filosofia Unix, cioè modulare. E' veloce ma non troppo intuitivo.



Fluxbox è un altro window manager. Molto leggero e minimale, temi e stili assolutamente perfetti. Adatto a Computer lenti o ad utenti che non richiedono particolari effetti grafici.

FINE